

VAMPIRE

LA MASCARADE



Nom	Concept	Prédateur
Chronique	Ambition	Clan
Sire	Désir	Génération

ATTRIBUTS

Physique

Force ○○○○○
 Dextérité ○○○○○
 Vigueur ○○○○○

Social

Charisme ○○○○○
 Manipulation ○○○○○
 Sang-froid ○○○○○

Mental

Intelligence ○○○○○
 Astuce ○○○○○
 Résolution ○○○○○

Santé

□□□□□ □□□□□

Volonté

□□□□□ □□□□□

COMPÉTENCES

Armes à feu.....	○○○○○	Animaux.....	○○○○○	Érudition.....	○○○○○
Artisanat.....	○○○○○	Commandement.....	○○○○○	Finances.....	○○○○○
Athlétisme.....	○○○○○	Empathie.....	○○○○○	Investigation.....	○○○○○
Bagarre.....	○○○○○	Étiquette.....	○○○○○	Médecine.....	○○○○○
Conduite.....	○○○○○	Expérience de la rue.....	○○○○○	Occultisme.....	○○○○○
Furtivité.....	○○○○○	Intimidation.....	○○○○○	Politique.....	○○○○○
Larcin.....	○○○○○	Persuasion.....	○○○○○	Sciences.....	○○○○○
Mêlée.....	○○○○○	Représentation.....	○○○○○	Technologie.....	○○○○○
Survie.....	○○○○○	Subterfuge.....	○○○○○	Vigilance.....	○○○○○

DISCIPLINES

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Résonance

Soif □□□□□

Humanité □□□□□ □□□□□

VAMPIRE

LA MASCARADE



Principes de la chronique

Attaches & Convictions

Fléau de clan

--	--	--

Avantages & handicaps

	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○
	○ ○ ○ ○ ○

Puissance du sang ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Coup de sang	Dégâts régénérés
Bonus aux pouvoirs	Relance du test d'Exaltation
Pénalité pour se nourrir	Score de Fléau

Expérience totale

Expérience dépensée

Notes

--

Âge véritable
Âge apparent
Date de naissance
Date de décès
Apparence
Signes distinctifs
Historique