

THE WALKING DEAD UNIVERSE



LE JEU DE RÔLE OFFICIEL

Nom :	
Archétype :	
Description :	
PJ Attache :	Motivation : <input type="checkbox"/>
PNJ Attache :	Problèmes :
Notes :	

ATTRIBUTS ET COMPÉTENCES

<input type="checkbox"/> VIGUEUR	<input type="checkbox"/> AGILITÉ	<input type="checkbox"/> ESPRIT	<input type="checkbox"/> EMPATHIE
<input type="checkbox"/> Combat rapproché	<input type="checkbox"/> Combat à distance	<input type="checkbox"/> Reconnaissance	<input type="checkbox"/> Commandement
<input type="checkbox"/> Endurance	<input type="checkbox"/> Discrétion	<input type="checkbox"/> Survie	<input type="checkbox"/> Manipulation
<input type="checkbox"/> Force	<input type="checkbox"/> Mobilité	<input type="checkbox"/> Technique	<input type="checkbox"/> Médecine

TALENTS	SANTÉ	STRESS	<input type="checkbox"/>
	3. INDEMNÉ	EXPÉRIENCE	<input type="checkbox"/>
	2. CONTUSIONNÉ <input type="checkbox"/>	CASES D'ENCOMBREMENT	<input type="checkbox"/>
	1. MALMENÉ <input type="checkbox"/>	ÉQUIPEMENT	BONUS
	0. BRISÉ <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	Blessures critiques :		<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

ARMES	DÉGÂTS	BONUS	PORTÉE	<input type="checkbox"/>
				<input type="checkbox"/>

PROTECTION	VALEUR	MALUS	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

OBJETS MINUSCULES			
ÉQUIPEMENT EN RÉSERVE	EMPLACEMENT	EMPLACEMENT	



DESCRIPTION

Générale :

Structures :

Environs :

Sources de nourriture :

Nom :

CAPACITÉ

Équipement en réserve :

DÉFENSES

Problèmes :

PROJETS EN COURS

Projet :

Projet :

Effet :

Effet :

Main-d'œuvre

Date de fin

Main-d'œuvre

Date de fin

Projet :

Projet :

Effet :

Effet :

Main-d'œuvre

Date de fin

Main-d'œuvre

Date de fin

PNJ SURVIVANTS

Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Description :

Description :

Description :

Description :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Problème :

Problème :

Problème :

Problème :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Nom :

Nom :

Nom :

Nom :

Description :

Description :

Description :

Description :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Compétences :

Problème :

Problème :

Problème :

Problème :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

Équipement :

