

QUARTIERS CLEFS

LE CENTRE-VILLE	A	LES AVENUES DORÉES	H
LE SIÈGE DU GUET	B	LES ATTRACTIONS	I
LE CERCLE NYCTALITHE	C	LES FOURCHES	J
LE QUARTIER DU DIVIN	D	LE PARC WELLGRIN	K
LA NÉCROPOLE	E	L'ÎLE CONDAMNÉE	L
LE NOUVEAU CENTRE	F		
LE PORT	G		

LIEUX IMPORTANTS

A1 : Hôtel de ville
A2 : Fontaine en pleurs
A3 : Faubourg Du Couchant
A4 : Opéra
A5 : Musée archéologique
B1 : Vigie
B2 : Caserne
B3 : Écuries
B4 : Pénitencier Greystone
C1 : Domaine Pontwhistle
C2 : Gibets
C3 : Place des Sorcières
C4 : Place des Vénérables
C5 : Ordre du Gant sacré
D1 : Grande cathédrale
D2 : Commanderie
D3 : Abbaye
D4 : Bureaux de l'Inquisition
D5 : Bassin des Saintes Larmes
D6 : Poterne céleste
D7 : Pente vertueuse
E1 : Fosses communes
E2 : Crématorium
E3 : Mausolées
E4 : Chapelle bancroche
F1 : Manoir Bullworth
F2 : Quartier des Entrepôts
F3 : L'Encan
G1 : Allée des Troquets
G2 : Quai Bullworth
G3 : Pêcherie
H1 : Domaine Silvari
H2 : Banque Gilogard
H3 : Guilde Des Chasses
H4 : Au Fiable Faiseur
I1 : Le Grand magasin Zheng
I2 : Le Tripot de Gavorraz
I3 : Place des Nouvelles
I4 : Pilules
I5 : Bibliothèque déchue
J1 : Maison sur la colline Tourmentée
J2 : L'Arène
J3 : Le Cloaque
J4 : Rue Chaude
J5 : Quai de la Contrebande
J6 : Marais
J7 : Marché obscur
J8 : Le Baleinier ivre
K1 : Hôpital Vert Refuge
K2 : Asile du Sanctuaire
K3 : Pont des Espoirs
K4 : Pont Stonebur
K5 : Serres exotiques
L1 : Université de Spireholm
L2 : Archives ensevelies
L3 : Île aux Alchimistes