
RÉGÉNÉRATION

Votre corps guérit à une vitesse stupéfiante. Vous pouvez :

- ❑ Éliminer 1 point de dégâts par PM dépensé. L'opération prend un tour mais ne nécessite pas d'action.
- ❑ Guérir d'une blessure critique. Coûte 2 PM pour une blessure non mortelle et 4 PM pour une blessure mortelle.
- ❑ Après avoir guéri, vous devez manger un nombre de rations de bouffe égal au nombre de PM dépensés dans les D6 heures. Si vous ne pouvez pas, vous êtes Brisé (dégâts atypiques).



MUTATION