

Mission ImPAWsible

TOP SECRET

Méchant Malfaisant: _____

Plan Ambitieux et Artifice crucial: _____

Site: _____

Périmètre: _____

- o _____
- o _____
- o _____

Périls du périmètre: _____

Intérieur: _____

- o _____
- o _____
- o _____

Sécurité intérieure: _____

Objectif: _____

Piège mortel de l'objectif: _____

Notes:



CARTES D'IDENTITÉ

CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : _____

Casse-croûte préféré : _____

Équipement :

- Schémas ultra détaillés
- Plan de secours inratable
- Un ami à l'intérieur
- Parapluie pare-balles
- Un as dans votre manche
- Des connaissances tout à fait obscures

Talent : toujours prêt. Vous êtes le cerveau de l'affaire, celui qui a déjà pensé à tout.

Premier pile ou face

Le tout pour le tout ?

Résultat :
 Face : Réussite
 Pile : Échec

Face & Face : Triomphe
Face & Pile : Réussite mitigée
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



Flippé



Pète les plombs



LE CHARMEUR

CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : _____

Casse-croûte préféré : _____

Équipement :

- Masque en caoutchouc réaliste
- Modeste vocabulaire français
- Yeux incroyablement adorables
- Faux papiers
- Gros tas de billets
- Le costume parfait

Talent : persuasif. La « masque-arade » et l'offensive de charme, c'est votre domaine.

Premier pile ou face

Le tout pour le tout ?

Résultat :
 Face : Réussite
 Pile : Échec

Face & Face : Triomphe
Face & Pile : Réussite mitigée
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



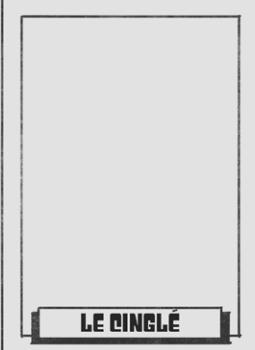
Flippé



Pète les plombs



CARTE D'IDENTITÉ



LE CINGLÉ

Nom de l'agent : _____

Casse-croûte préféré : _____

Équipement :

- Bâton de dynamites
- Super rage
- Petite armée de puces
- Odeur violente
- Dents de travers menaçantes
- Moustaches détectant le danger

Talent : créer des ennuis. Vous êtes une tornade en boîte, prête à semer le chaos.

Premier pile ou face

Résultat : Face : Réussite
Pile : Échec

Le tout pour le tout ?

Face & Face : Triomphe
Face & Pile : Réussite mitigée
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



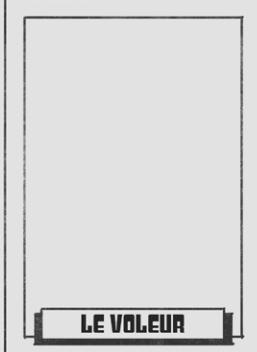
Flippé



Pète les plombs



CARTE D'IDENTITÉ



LE VOLEUR

Nom de l'agent : _____

Casse-croûte préféré : _____

Équipement :

- Montre laser
- Grappin
- Gants à ventouses
- Capable d'imiter un pistolet avec vos doigts (de façon convaincante)
- Outils de crochetage universels
- Maquillage de camouflage

Talent : gentil eraton cambrioleur. Vous ravissez les coeurs et les petits objets.

Premier pile ou face

Résultat : Face : Réussite
Pile : Échec

Le tout pour le tout ?

Face & Face : Triomphe
Face & Pile : Réussite mitigée
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



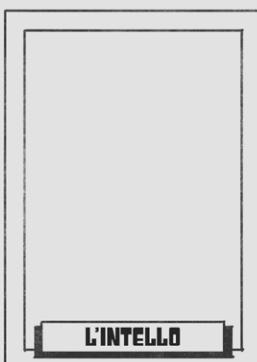
Stressé



Flippé



Pète les plombs



L'INTELLO

CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : _____

Casse-croûte préféré : _____

Équipement :

- Drone télécommandé
- Appareil de piratage universel
- Lunettes à rayons X
- Micro parabolique
- Brouilleur de communications
- Diplôme d'ingénieur d'une université tout à fait légale (sur Internet)

Talent : piratage. Vous êtes un raton-hacker sans égal.

Premier pile ou face

Résultat : Face : Réussite
Pile : Échec

Le tout pour le tout ?

Face & Face : Triomphe
Face & Pile : Réussite mitigée
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



Flippé



Pète les plombs



CARTES D'IDENTITÉ

NIVEAU DE RISQUE

- TRANQUILLE** : conséquences modestes, mais difficile de s'y reprendre à plusieurs fois ;
- COSTAUD** : conséquences désagréables et stressantes.
- SUICIDAIRE** : conséquences redoutables et très stressantes !

NIVEAU DE RÉSULTAT

- MINEUR** : le but ne sera pas atteint, mais la situation s'améliorera.
- MODÉRÉ** : le but sera atteint, mais de justesse.
- BALÈZE** : le but sera atteint, et plus encore !

HITS, PÉPINS ET AUTRES DÉSAGRÉMENTS

- | | | |
|---|--|--|
|  CASSER quelque chose |  Subir du STRESS |  PERDRE l'avantage |
|  Éveiller les SOUPÇONS |  ÉPUISER des ressources |  RÉVÉLER une menace |

