

# Mission ImPAWsible

**TOP SECRET**

Méchant Malfaisant: \_\_\_\_\_

Plan Ambitieux et Artifice crucial: \_\_\_\_\_

Site: \_\_\_\_\_

Périmètre: \_\_\_\_\_

o \_\_\_\_\_

o \_\_\_\_\_

o \_\_\_\_\_

Périls du périmètre: \_\_\_\_\_

Intérieur: \_\_\_\_\_

o \_\_\_\_\_

o \_\_\_\_\_

o \_\_\_\_\_

Sécurité intérieure: \_\_\_\_\_

Objectif: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Piège mortel de l'objectif: \_\_\_\_\_

Notes:



# CARTES D'IDENTITÉ

## CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : .....

Casse-croûte préféré : .....

Équipement :

- ☐ Schémas ultra détaillés
- ☐ Plan de secours inratable
- ☐ Un ami à l'intérieur
- ☐ Parapluie pare-balles
- ☐ Un as dans votre manche
- ☐ Des connaissances tout à fait obscures

**LE CERVEAU**

**Talent :** toujours prêt. Vous êtes le cerveau de l'affaire, celui qui a déjà pensé à tout.

*Premier pile ou face*

*Le tout pour le tout ?*

**Résultat :** Face : Réussite  
Pile : Échec

Face & Face : Triomphe  
Face & Pile : Réussite mitigée  
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



Flippé



Pète les  
colombs



## CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : .....

Casse-croûte préféré : .....

Équipement :

- ☐ Masque en caoutchouc réaliste
- ☐ Modeste vocabulaire français
- ☐ Yeux incroyablement adorables
- ☐ Faux papiers
- ☐ Gros tas de billets
- ☐ Le costume parfait

**LE CHARMEUR**

**Talent :** persuasif. La « masque-arade » et l'offensive de charme, c'est votre domaine.

*Premier pile ou face*

*Le tout pour le tout ?*

**Résultat :** Face : Réussite  
Pile : Échec

Face & Face : Triomphe  
Face & Pile : Réussite mitigée  
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



Flippé



Pète les  
colombs



## CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : .....

Casse-croûte préféré : .....

Équipement :

- ☐ Bâton de dynamites
- ☐ Super rage
- ☐ Petite armée de puces
- ☐ Odeur violente
- ☐ Dents de travers menaçantes
- ☐ Moustaches détectant le danger

**LE DINGÉ**

**Talent :** créer des ennuis. Vous êtes une tornade en boîte, prête à semer le chaos.

*Premier pile ou face*

*Le tout pour le tout ?*

**Résultat :** Face : Réussite  
Pile : Échec

Face & Face : Triomphe  
Face & Pile : Réussite mitigée  
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



Flippé



Pète les  
plombs



## CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : .....

Casse-croûte préféré : .....

Équipement :

- ☐ Tube de rouge à lèvres taser
- ☐ Chewing-gum explosif
- ☐ Stylo à fléchettes tranquillisantes
- ☐ Ceinture noire en kung-fourrure
- ☐ Cicatrice très intimidante
- ☐ Joli petit derrière tout rond

**LE GROS BRAS**

**Talent :** cogner. Vous êtes le plus physique de l'équipe, et doté d'une force énorme compte tenu de votre taille.

*Premier pile ou face*

*Le tout pour le tout ?*

**Résultat :** Face : Réussite  
Pile : Échec

Face & Face : Triomphe  
Face & Pile : Réussite mitigée  
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



Flippé



Pète les  
plombs



## CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : .....

Casse-croûte préféré : .....

Équipement :

- ☐ Montre laser
- ☐ Grappin
- ☐ Gants à ventouses
- ☐ Capable d'imiter un pistolet avec vos doigts (de façon convaincante)
- ☐ Outils de crochetage universels
- ☐ Maquillage de camouflage

**LE VOLEUR**

**Talent :** gentleraton cambrieleur. Vous ravissez les cœurs et les petits objets.

**Premier pile ou face**

**Le tout pour le tout ?**

**Résultat :** Face : Réussite  
Pile : Échec

Face & Face : Triomphe  
Face & Pile : Réussite mitigée  
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



Flippé



Pète les  
plombs



## CARTE D'IDENTITÉ

Nom de l'agent : .....

Casse-croûte préféré : .....

Équipement :

- ☐ Drone télécommandé
- ☐ Appareil de piratage universel
- ☐ Lunettes à rayons X
- ☐ Micro parabolique
- ☐ Brouilleur de communications
- ☐ Diplôme d'ingénieur d'une université tout à fait légale (sur Internet)

**L'INTELLO**

**Talent :** piratage. Vous êtes un raton-hacker sans égal.

**Premier pile ou face**

**Le tout pour le tout ?**

**Résultat :** Face : Réussite  
Pile : Échec

Face & Face : Triomphe  
Face & Pile : Réussite mitigée  
Pile & Pile : Catastrophe !

Niveaux de stress

Relax



Stressé



Flippé






Pète les  
plombs






# CARTES D'IDENTITÉ

## NIVEAU DE RISQUE

-  **TRANQUILLE** : conséquences modestes, mais difficile de s'y reprendre à plusieurs fois ;
-  **COSTAUD** : conséquences désagréables et stressantes.
-  **SUICIDAIRE** : conséquences redoutables et très stressantes !

## NIVEAU DE RÉSULTAT

-  **MINEUR** : le but ne sera pas atteint, mais la situation s'améliorera.
-  **MODÉRÉ** : le but sera atteint, mais de justesse.
-  **BALÈZE** : le but sera atteint, et plus encore !

## HICS, PÉPINS ET AUTRES DÉSAGRÈMENTS

- |  |   |   |
|--|---|---|
|  <b>CASSER</b> quelque chose  |  Subir du <b>STRESS</b>        |  <b>PERDRE</b> l'avantage  |
|  Éveiller les <b>SOUPÇONS</b> |  <b>ÉPUISER</b> des ressources |  <b>RÉVÉLER</b> une menace |

