



## ■ DIPLOMATE

*Le monde est déjà assez dur comme ça pour ne pas s'entretuer avec le premier voisin venu ou même au sein de votre communauté. Votre rôle consiste à arrondir les angles et à trouver des solutions pacifiques (ou le moins létales possible) aux problèmes. Finalement, l'humanité compte un peu sur vous pour assurer sa survie...*

**Attribut d'archétype :** Empathie.

**Compétences d'archétype :** Analyse, Compréhension, Manipulation.

**Talents d'archétype :** Compassion, Hésitation, Imperturbable, Inquisiteur, Investigateur, , Neutralisation.

### ÉQUIPEMENT DE DÉPART

- 2 grenades étourdissantes (pour les cas récalcitrants).
- 2 paires de menottes (juste pour être sûr...).
- La photo d'un être cher (bonus d'équipement de +2 sur les jets de Manipulation faisant appel à l'empathie de la cible; ne fonctionne pas lors d'un combat).
- Masque à gaz.
- Pistolet (+2 chargeurs).
- Veste renforcée.

### NOMS TYPIQUES

- Miroslav Abramovitch
- Mikhail Babykine
- Pavel Grettchenko
- Ivanna Antonova
- Alyona Vodoleïeva
- Darya Zakharina

### FIERTÉ

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *On me dit souvent que je suis le/la meilleur(e).*
- *On dit que mon sourire suffit à réchauffer les cœurs.*

### HONTE

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je dois faire d'énormes efforts pour me contrôler, ma légendaire patience m'a abandonné(e).*
- *Et si tout ça ne servait à rien? Peu importe nos actions, j'ai le sentiment que nous sommes condamnés...*

### LIENS AVEC LES AUTRES PJ

Choisissez-en un pour chaque autre PJ ou créez-les :

- *Je ne lui fais pas confiance.*
- *Je sens qu'il/elle cache quelque chose et je dois savoir quoi.*
- *C'est mon frère/ma sœur/mon père/ma mère.*



## ■ ÉCLAIREUR

*Vous êtes la personne à laquelle on fait appel pour repérer les lieux et lorsqu'il s'agit d'accompagner un groupe dans une zone dangereuse. Vous prenez votre tâche très au sérieux, car vous savez à quel point la survie de vos camarades dépend de vous.*

**Attribut d'archétype :** Agilité.

**Compétences d'archétype :** Furtivité, Observation, Survie.

**Talents d'archétype :** Maître du terrain, Nerfs d'acier, Pilote, Téméraire, Vigilant, Yeux de la nuit.

### ÉQUIPEMENT DE DÉPART

- Boussole (bonus d'équipement de +2 sur les jets de Survie visant à s'orienter).
- Couteau.
- Fusil avec silencieux (+2 chargeurs).
- Jumelles.
- Lampe torche.
- Masque à gaz.

### NOMS TYPIQUES

- Stepan Aksarov
- Youri Charapov
- Vadim Pavlenko
- Nadejda Balakina
- Nikita Khorkova
- Raïssa Sorokina

### FIERTÉ

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Les autres peuvent toujours compter sur moi !*
- *Je ne connais pas la peur !*

### HONTE

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je ne partagerai jamais mes vivres avec personne. Chacun pour soi !*
- *Je prends parfois des risques inconsidérés...*

### LIENS AVEC LES AUTRES PJ

Choisissez-en un pour chaque autre PJ ou créez-les :

- *Sans moi, il/elle n'a aucune chance.*
- *Il/elle ne sait pas que je suis son père/sa mère.*
- *Je l'admire !*



## ■ INFILTRATEUR

*Vous êtes doué(e) pour vous infiltrer, même dans les lieux les mieux gardés. Au-delà de la simple reconnaissance et de la récupération d'informations ou de matériel chez l'ennemi, on vous demande parfois « d'éliminer » un problème. Vous le faites sans rechigner, mais tout cela a un coût... pour vous ou pour les autres.*

**Attribut d'archétype :** Agilité.

**Compétences d'archétype :** Corps à corps, Furtivité, Tir.

**Talents d'archétype :** Assassin, Fantôme, Nerfs d'acier, Téméraire, Tireur d'élite, Vigilant.

### ÉQUIPEMENT DE DÉPART

- Couteau.
- Fusil avec lunette de visée (x4) (+2 chargeurs).
- Lampe torche.
- Masque à gaz.
- Pistolet avec silencieux (+1 chargeur).
- Veste renforcée et casque léger.

### NOMS TYPIQUES

- Aleksandr Balakhnov
- Fiodor Golovine
- Andreï Vasnev
- Sofia Domacheva
- Véra Kachkanova
- Ksénia Zabolotnia

### FIERTÉ

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je ne rate jamais ma cible.*
- *Je suis à l'aise dans toutes les situations.*

### HONTE

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *J'ai ce monde en horreur. Un dernier acte d'éclat et je pourrai tirer ma révérence.*
- *Parfois, j'hésite à changer de camp.*

### LIENS AVEC LES AUTRES PJ

Choisissez-en un pour chaque autre PJ ou créez-les :

- *Il/elle ne me croit pas compétent(e), je vais lui prouver le contraire.*
- *Il/elle est bizarre, mais je l'apprécie.*
- *Il/elle me comprend.*



## ■ MÉCANICIEN

*Vous avez des doigts de fée et aucun matériel, aucun engin ni aucune machine n'a de secret pour vous. À une époque où les ressources sont devenues si rares et où le matériel doit être entretenu et préservé, vous êtes aussi vital(e) que les meilleurs médecins.*

**Attribut d'archétype :** Vigueur.

**Compétences d'archétype :** Bricolage, Compréhension, Réaction.

**Talents d'archétype :** Amélioration, As de la Bricole, Pilote, Ravitaillement, Résistance, Tenace.

### ÉQUIPEMENT DE DÉPART

- Boîte à outils (autorise les jets de Bricolage).
- Couteau.
- Hache.
- Lampe torche.
- Pistolet (+2 chargeurs).
- Vieille moto (motocross).

### NOMS TYPIQUES

- Dimitri Emski
- Bogdan Tchoudinov
- Anatoli Yasneïev
- Irina Chichkina
- Lioudmila Khabalova
- Oksana Soukharnikova

### FIERTÉ

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je connais un sacré paquet de trucs !*
- *Je peux tout réparer.*

### HONTE

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je n'ai jamais connu l'amour.*
- *J'ai abandonné mon/ma conjoint(e) et mon/mes enfant(s). Je ne sais pas ce qu'ils sont devenus.*

### LIENS AVEC LES AUTRES PJ

Choisissez-en un pour chaque autre PJ ou créez-les :

- *Je ressens quelque chose de fort pour lui/elle.*
- *Il/elle pense être meilleur(e) que moi.*
- *Il/elle est complètement siphonné(e).*

## ■ MÉDECIN

*Dans un monde où il ne reste plus d'infrastructures médicales dignes de ce nom, vous êtes une perle rare. Vous savez suturer des plaies et réduire des fractures avec ce que vous avez sous la main. Vous aimeriez juste avoir un peu de morphine à donner à vos patients...*

**Attribut d'archétype :** Empathie.

**Compétences d'archétype :** Analyse, Compréhension, Soins.

**Talents d'archétype :** Compassion, Imperturbable, Point faible, Présence rassurante, Toxicologiste, Urgentiste.

### ÉQUIPEMENT DE DÉPART

- 3 doses d'antipoison.
- Couteau.
- Masque à gaz.
- Pistolet (+2 chargeurs).
- Trousse de soins (autorise les jets de Soins sans modificateur négatif).
- Veste renforcée.

### NOMS TYPIQUES

- Alekseï Lebedinski
- Stanislav Nikitine
- Vladimir Oborine
- Anastasia Mineïeva
- Ekaterina Netchaïeva
- Svetlana Pozdniakova

### FIERTÉ

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je ne laisserai jamais un camarade derrière !*
- *Tout le monde m'adore.*

### HONTE

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je ne peux pas contrôler ma peur.*
- *Je suis claustrophobe.*

### LIENS AVEC LES AUTRES PJ

Choisissez-en un pour chaque autre PJ ou créez-les :

- *Je sais pertinemment qu'il/elle a des sentiments forts pour moi.*
- *Il/elle m'a brutalisé(e) lorsque nous étions plus jeunes, s'en souvient-il/elle seulement ?*
- *Je ne peux pas m'empêcher d'être mal à l'aise en sa présence.*





## ■ SOLDAT

*Vous êtes un(e) guerrier(ère). Vous vous entraînez dur, car vous savez que si les choses tournent mal, vous devrez répondre présent(e). Vous préférez quand les choses se déroulent sans encombre et vous détestez les imprévus, mais si ça pète, vous serez là !*

**Attribut d'archétype :** Agilité ou Vigueur.

**Compétences d'archétype :** Corps à corps ou Endurance, Réaction, Tir.

**Talents d'archétype :** Artificier, Garde du corps, Nerfs d'acier (ou Résistance\*), Spécialiste en armement, Téméraire (ou Tenace\*), Tir rapide.

*\* Si vous choisissez le talent Résistance ou Tenace, il remplace le talent Nerfs d'acier ou Téméraire en tant que talent d'archétype (vous n'aurez donc plus accès à Nerfs d'acier ou Téméraire, selon le cas).*

### ÉQUIPEMENT DE DÉPART

- Couteau.
- Fusil d'assaut (+2 chargeurs).
- Gilet pare-balles et casque lourd.
- Lampe torche.
- Masque à gaz.
- Pistolet lourd (+2 chargeurs).

### NOMS TYPIQUES

- Lioubov Balakine
- Misha Drougov
- Artiom Vassiliev
- Zinaïda Alekseïeva
- Natalia Golovtchenko
- Larissa Ivankova

### FIERTÉ

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Jamais je ne reculerai devant la mort !*
- *J'ai un moral à toute épreuve.*

### HONTE

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Ma vie n'a plus la moindre importance.*
- *Je crois que je suis un peu dingue... non... complètement dingue en fait !*

### LIENS AVEC LES AUTRES PJ

Choisissez-en un pour chaque autre PJ ou créez-les :

- *Je sais que je peux compter sur lui/elle.*
- *Ses parents m'ont élevé(e) comme leur fils/fille.*
- *Je suis sûr(e) qu'il/elle peut mettre nos vies en danger à tout moment.*



## ■ STRATÈGE

*Vos trucs, ce sont l'anticipation et l'adaptation. Un problème a toujours une solution, et c'est à vous de la trouver. Vous savez exalter vos camarades et votre formation de soldat fait de vous un élément indispensable, même sous le feu ennemi.*

**Attribut d'archétype :** Esprit.

**Compétences d'archétype :** Compréhension, Manipulation, Observation.

**Talents d'archétype :** Discipline de groupe, Exaltation, Inquisiteur, Mental d'acier, Pilote, Spécialiste en armement.

### ÉQUIPEMENT DE DÉPART

- 2 talkies-walkies appareillés.
- Gilet pare-balles.
- Jumelles.
- Lampe torche.
- Masque à gaz.
- Pistolet (+2 chargeurs).

### NOMS TYPIQUES

- Arkadi Blatov
- Nikolai Oulianov
- Vassili Tokarev
- Yelena Chvernikova
- Yevguenia Emski
- Galina Tchernikova

### FIERTÉ

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- Rien n'échappe à ma sagacité.
- Je sais m'adapter à toutes les situations.

### HONTE

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- J'ai le syndrome du sauveur.
- Je suis coupable d'une énorme erreur qui a coûté la vie à de nombreux camarades.

### LIENS AVEC LES AUTRES PJ

Choisissez-en un pour chaque autre PJ ou créez-les :

- Je sais que je peux me reposer sur lui/elle.
- Il/elle croit que je vais tout faire à sa place.
- Il/elle pourrait perdre les pédales à tout moment, je dois le/la surveiller de près.



## ■ TRAFIQUANT

*Vous avez du bagout, mais c'est surtout votre sens de l'observation et votre volonté qui impressionnent les autres. Vous avez également le chic pour trouver ce que les gens recherchent (information, matériel, personne, etc.). Bien sûr, cela a un prix... et il ne faut pas être trop regardant sur la provenance.*

**Attribut d'archétype :** Esprit.

**Compétences d'archétype :** Corps à corps, Manipulation, Observation.

**Talents d'archétype :** Forte tête, Imperturbable, Inquisiteur, Mental d'acier, Psychologie, Tuyau.

### ÉQUIPEMENT DE DÉPART

- Couteau.
- Matraque (objet contondant).
- Outils de crochitage (bonus d'équipement de +2 sur les jets de Bricolage pour crocheter les serrures).
- Pistolet (+1 chargeur).
- Un autre objet au choix.
- Veste renforcée.

### NOMS TYPIQUES

- Denis Andreïev
- Vladislav Fedine
- Yuri Oussenko
- Tatiana Cherkova
- Anya Petrova
- Olga Toporova

### FIERTÉ

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je ne me laisse jamais intimider.*
- *Je peux embobiner n'importe qui.*

### HONTE

Choisissez l'une des options ou créez-en une :

- *Je suis l'ami(e) d'un(e) traître(sse), il/elle n'a pas disparu, mais rejoint l'autre camp... et nous communiquons encore ensemble.*
- *Ma survie prime avant tout.*

### LIENS AVEC LES AUTRES PJ

Choisissez-en un pour chaque autre PJ ou créez-les :

- *Il/elle est moins stupide que les autres.*
- *C'est la seule personne qui sache vraiment qui je suis au fond de moi.*
- *Il/elle me tape sur les nerfs.*