	Falcul LE JEU DE RÔLE	N	OM DU PERS	ONNAGE			PE GAGNÉS PE AVANT PROCHA ORIGINE	AIN NIVEAU			NIVEAU	
1	FORCE PER	RCEPTIO	N EN	DURANCE	CH	ARISME	INTELLI	GENCE	AGILIT	Í	CHANCE	
	COMPÉTENCES			COMBAT					POINT	S DE C	HANCE	كر
ľ	NOM ATO	UT PERSO	RANG	DÉGÂTS AL	LCÀC	~~	DÉFENSE			ITIATIV		~
ű.	Armes à énergie [PER]			DEGATS AC	CAC		DEFENSE	~		IIIAIIV		_^
	Armes de corps à corps[FO	R] 🗌							PC	DINTS D	E VIE	
	Armes légères [AGI]			RD P	OISON		TÊT	E (1-2)	P\	/ max		
Ħ.	Armes lourdes [END]			KD I	oisoit .		RD bal.	RD rad.	P۱	/ actue	ls	
	Athlétisme [FOR]						RD Én.	PV				
	Crochetage [PER]			100			K	~	100			
	Discours [CHR]					IE (9–11)	7	3			IT (12–14)	4
	Discrétion [AGI]			RD bal		RD rad.			RD ba		RD rad.	
	Explosifs [PER]			RD Én		PV		1	RD Ér	1.	PV	
	Mains nues [FOR]						DUC	TF (2, 0)	-			
	Médecine [INT]						RD bal.	TE (3-8)  RD rad.				
	Pilotage [PER]					6	RD Én.	PV				
1	Projectiles [AGI]					W	KD LII.					
	Réparation [INT]			JA	MBE GAUC	HE (15–17)		MIR	JAM	BE DRO	ITE (18–20)	
	Sciences [INT]			RD bo		RD rad.		17	RD bal.		RD rad.	
	Survie [END]			RD É	n.	PV	d	17)	RD Én.		PV	

## ARMES

Troc [CHR]

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS

0.400,000,00		
CAPSULES		
MUNITIONS	\	

#### APTITUDES ET TRAITS

CALIBRE	QUANTIT	É

NOM	RANG	EFFET

#### ÉQUIPEMENT

OBJET

ODJEI	W.O	
CHARGE ACTUELLE		
CHARGE ACTOLLE		
CHARGE MAXIMALE		

Falle ULE JEU DE RÔLE	NOM D	U PERSONNAGE	PE GAGNÉS PE AVANT PROCHAIN NIVEAU  ORIGINE	NIVEAU
FORCE	ERCEPTION	ENDURANCE CHARLE	SME INTELLIGENCE	AGILITÉ CHANCE
COMPÉTENCES  NOM A	TOUT PERSO RA	COMBAT		POINTS DE CHANCE
Armes à énergie [PER]	IOOTTERSO KA	DÉGÂTS AU CÀC	DÉFENSE	INITIATIVE
Armes de corps à corps [1				POINTS DE VIE
Armes légères [AGI]		RD POISON	OPTIQUE (1-2)	PV max
Armes lourdes [END]		RD POISON	RD bal. RD rad.	PV actuels
Athlétisme [FOR]			RD Én. PV	
Athlétisme [FOR]		BRAS 1 (9–11		BRAS 2 (12–14)
Athlétisme [FOR] Crochetage [PER]		RD bal. RD ra		RD bal. RD rad.
Athlétisme [FOR] Crochetage [PER] Discours [CHR]		RD bal. RD ra		3
Athlétisme [FOR] Crochetage [PER] Discours [CHR] Discrétion [AGI]		RD bal. RD ra	ad.	RD bal. RD rad.
Athlétisme [FOR] Crochetage [PER] Discours [CHR] Discrétion [AGI] Explosifs [PER]		RD bal. RD ra	corps (3–8)	RD bal. RD rad.
Athlétisme [FOR] Crochetage [PER] Discours [CHR] Discrétion [AGI] Explosifs [PER] Mains nues [FOR]		RD bal. RD ra	CORPS (3–8) RD bal. RD rad.	RD bal. RD rad.
Athlétisme [FOR] Crochetage [PER] Discours [CHR] Discrétion [AGI] Explosifs [PER] Mains nues [FOR] Médecine [INT]		RD bal. RD ra	corps (3–8)	RD bal. RD rad.
Athlétisme [FOR] Crochetage [PER] Discours [CHR] Discrétion [AGI] Explosifs [PER] Mains nues [FOR] Médecine [INT] Pilotage [PER]		RD bal. RD ra	CORPS (3–8) RD bal. RD rad. RD Én. PV	RD bal. RD rad.

#### ARMES

Survie [END]

Troc [CHR]

NOM	COMPÉTENCE	SR	ATOUT PERSO	DÉGÂTS	EFFETS	TYPE	CADENCE	PORTÉE	QUALITÉS	MUNITIONS	POIDS

PV

RD Én.

RD Én.

PV

# CAPSULES MUNITIONS

# APTITUDES ET TRAITS

CALIBRE	QUANTITÉ
	[

NOM	RANG	EFFET

## ÉQUIPEMENT

OBJET	KG	
CHARGE ACTUELLE		
CHARGE ACTUELLE		
CHARGE MAXIMALE		


© 2022 Bethesda Softworks, une compagnie ZeniMax Media. Tous droits réservés. © Arkhane Asylum Publishing pour la version française. Permission de reproduire pour utilisation personnelle uniquement