

MUTANT

YEAR ZERO

ATTRIBUTS



Vigueur	<input type="text"/>	Dégâts	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Agilité	<input type="text"/>	Épuisement	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Intellect	<input type="text"/>	Confusion	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>
Empathie	<input type="text"/>	Doute	<input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/> <input type="radio"/>

ÉTATS

Affamé	<input type="radio"/>	Déshydraté	<input type="radio"/>
Épuisé	<input type="radio"/>	En hypothermie	<input type="radio"/>
Blessures critiques			
<input type="text"/>			
<input type="text"/>			

COMPÉTENCES



Endurance (Vigueur)	<input type="text"/>
Force (Vigueur)	<input type="text"/>
Combat (Vigueur)	<input type="text"/>
Furtivité (Agilité)	<input type="text"/>
Déplacement (Agilité)	<input type="text"/>
Tir (Agilité)	<input type="text"/>
Observation (Intellect)	<input type="text"/>
Compréhension (Intellect)	<input type="text"/>
Connaissance de la Zone (Intellect)	<input type="text"/>
Perception des émotions (Empathie)	<input type="text"/>
Manipulation (Empathie)	<input type="text"/>
Soins (Empathie)	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>

POINTS DE GANGRÈNE

POINTS D'EXPÉRIENCE

Nom :		Âge :
Profession :	Maison :	Réputation <input type="text"/>

APPARENCE

Visage :

Corps :

Vêtements :

TALENTS

ÉQUIPEMENT



-
-
-
-
-
-
-
-
-
-

Crédits :

CONTACTS

POINTS D'INFLUENCE

PROTECTION



Valeur

ARMES	Bonus	Dégâts	Portée	Spécial
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				
<input type="text"/>				

RELATIONS

PJ 1 :	<input type="radio"/>
PJ 2 :	<input type="radio"/>
PJ 3 :	<input type="radio"/>
PJ 4 :	<input type="radio"/>
Je déteste :	<input type="text"/>
Je dois protéger :	<input type="text"/>
Mon grand rêve :	<input type="text"/>

Chef de patrouille

