



# L'EMPIRE DES CERISIERS

NOM :

ORIGINES :

CONCEPT :

## CHAMPS

CHAMP :

SPECIALISATIONS :



CHAMP :

SPECIALISATIONS :



CHAMP :

SPECIALISATIONS :



CHAMP :

SPECIALISATIONS :



## AVANTAGES

NOM :

VALEUR :

EFFETS :

## DÉSAVANTAGES

NOM :

VALEUR :

EFFETS :

## ARMES & ARMURES

ARMURE :

ENCAISSEMENT :

MALUS :

ARMES :

DÉGATS :

AUTRES BONUS/MALUS :

ARMES :

DÉGATS :

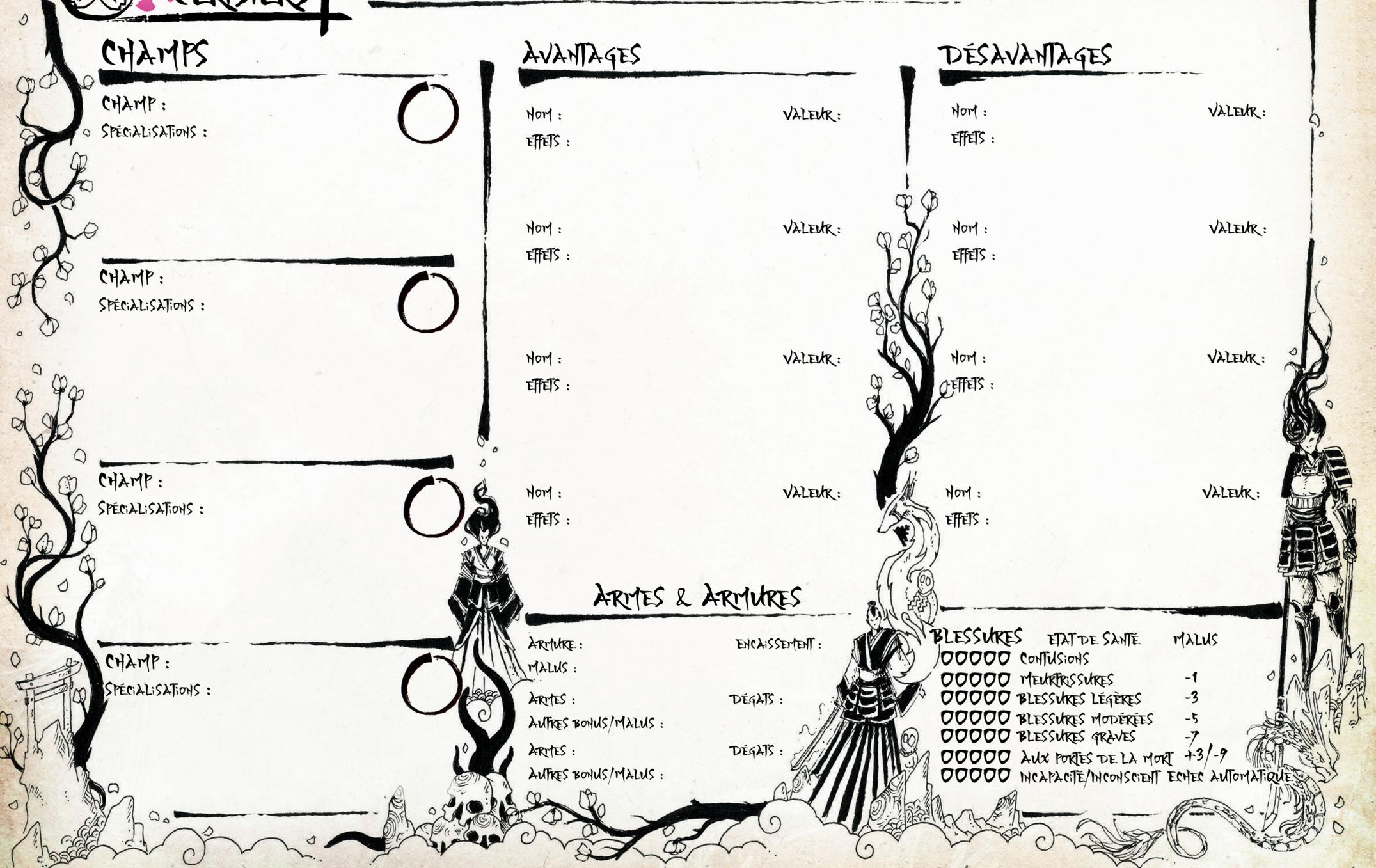
AUTRES BONUS/MALUS :

### BLESSURES

### ETAT DE SANTÉ

### MALUS

00000	CONTUSIONS	
00000	MEURTRES SÛRES	-1
00000	BLESSURES LÉGÈRES	-3
00000	BLESSURES MODÉRÉES	-5
00000	BLESSURES GRAVES	-7
00000	AUX PORTES DE LA MORT	+3/-9
00000	INCAPACITÉ/INCONSCIENT ÉCHEC AUTOMATIQUE	





# L'EMPIRE DES CERISIERS

## VOIE :

JET DE VOLONTÉ : "VOIE + CHAMP LE PLUS ÉLEVÉ"



## ASPECTS

### TECHNIQUES ET ENSEIGNEMENTS

TECHNIQUE :  
 PUISSANCE:      ASPECT:      JET :  
 DESCRIPTION ET EFFETS :

TECHNIQUE :  
 PUISSANCE:      ASPECT:      JET :  
 DESCRIPTION ET EFFETS :

TECHNIQUE :  
 PUISSANCE:      ASPECT:      JET :  
 DESCRIPTION ET EFFETS :

TECHNIQUE :  
 PUISSANCE:      ASPECT:      JET :  
 DESCRIPTION ET EFFETS :

TECHNIQUE :  
 PUISSANCE:      ASPECT:      JET :  
 DESCRIPTION ET EFFETS :

TECHNIQUE :  
 PUISSANCE:      ASPECT:      JET :  
 DESCRIPTION ET EFFETS :

TECHNIQUE :  
 PUISSANCE:      ASPECT:      JET :  
 DESCRIPTION ET EFFETS :

TECHNIQUE :  
 PUISSANCE:      ASPECT:      JET :  
 DESCRIPTION ET EFFETS :

### EQUIPEMENT

