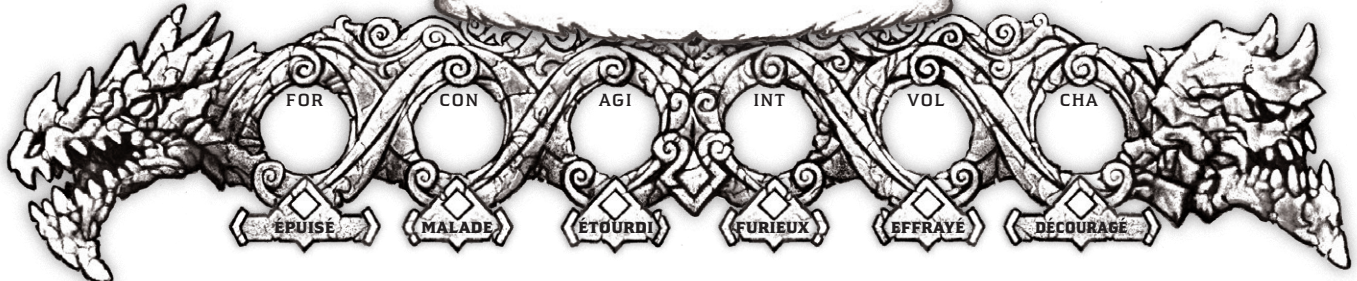


FAIBLESSE

APPARENCE

DRAGON BANE

NOM



BON. DÉGÂTS FOR

BON. DÉGÂTS AGI

DÉPLACEMENT

LIMITE D'ENCOMBREMENT

CAPACITÉS ET SORTS

COMPÉTENCES

INVENTAIRE

- ◆ _____ Acrobatie (AGI)
- ◆ _____ Artisanat (FOR)
- ◆ _____ Bluff (CHA)
- ◆ _____ Chasse et pêche (AGI)
- ◆ _____ Con. des bêtes (INT)
- ◆ _____ Dextérité (AGI)
- ◆ _____ Discretion (AGI)
- ◆ _____ Équitation (AGI)
- ◆ _____ Esquive (AGI)
- ◆ _____ Intuition (INT)
- ◆ _____ Langues (INT)
- ◆ _____ Marchandage (CHA)
- ◆ _____ Mythes et légendes (INT)
- ◆ _____ Natation (AGI)
- ◆ _____ Navigation (INT)
- ◆ _____ Perception (INT)
- ◆ _____ Persuasion (CHA)
- ◆ _____ Représentation (CHA)
- ◆ _____ Soins (INT)
- ◆ _____ Survie (INT)

COMPÉTENCES D'ARME

- ◆ _____ Arbalètes (AGI)
- ◆ _____ Arcs (AGI)
- ◆ _____ Bagarre (FOR)
- ◆ _____ Bâtons (AGI)
- ◆ _____ Couteaux (AGI)
- ◆ _____ Épées (FOR)
- ◆ _____ Frondes (AGI)
- ◆ _____ Haches (FOR)
- ◆ _____ Lances (FOR)
- ◆ _____ Marteaux (FOR)

COMPÉTENCES SECONDAIRES

◇ _____
 ◇ _____
 ◇ _____
 ◇ _____
 ◇ _____
 ◇ _____
 ◇ _____

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

SOUVENIR

OBJETS MINUSCULES

OR

ARGENT

CUIVRE

ARMURE

FLÉAU SUR :
 ◇ ACROBATIE ◇ DISCRÉTION
 ◇ ESQUIVE

HEAUME

FLÉAU SUR:
 ♦ ATTAQUES À DISTANCE
 ♦ INTUITION

◆ ROUND DE REPOS ◆ PÉRIODE DE REPOS

POINTS DE VOLONTÉ (PV)

POINTS DE SANTÉ (PS)

JETS CONTRE LA MORT	RÉUSSITES	ÉCHECS
◆ ◆ ◆	◆ ◆ ◆	◆ ◆ ◆

ARME/BOUCLIER

PRISE

PORTÉE

DÉGÂTS

SOLIDITÉ

TRAITS

