



## REMPART

(2 PS)

Nécessite un bouclier anti-émeute.

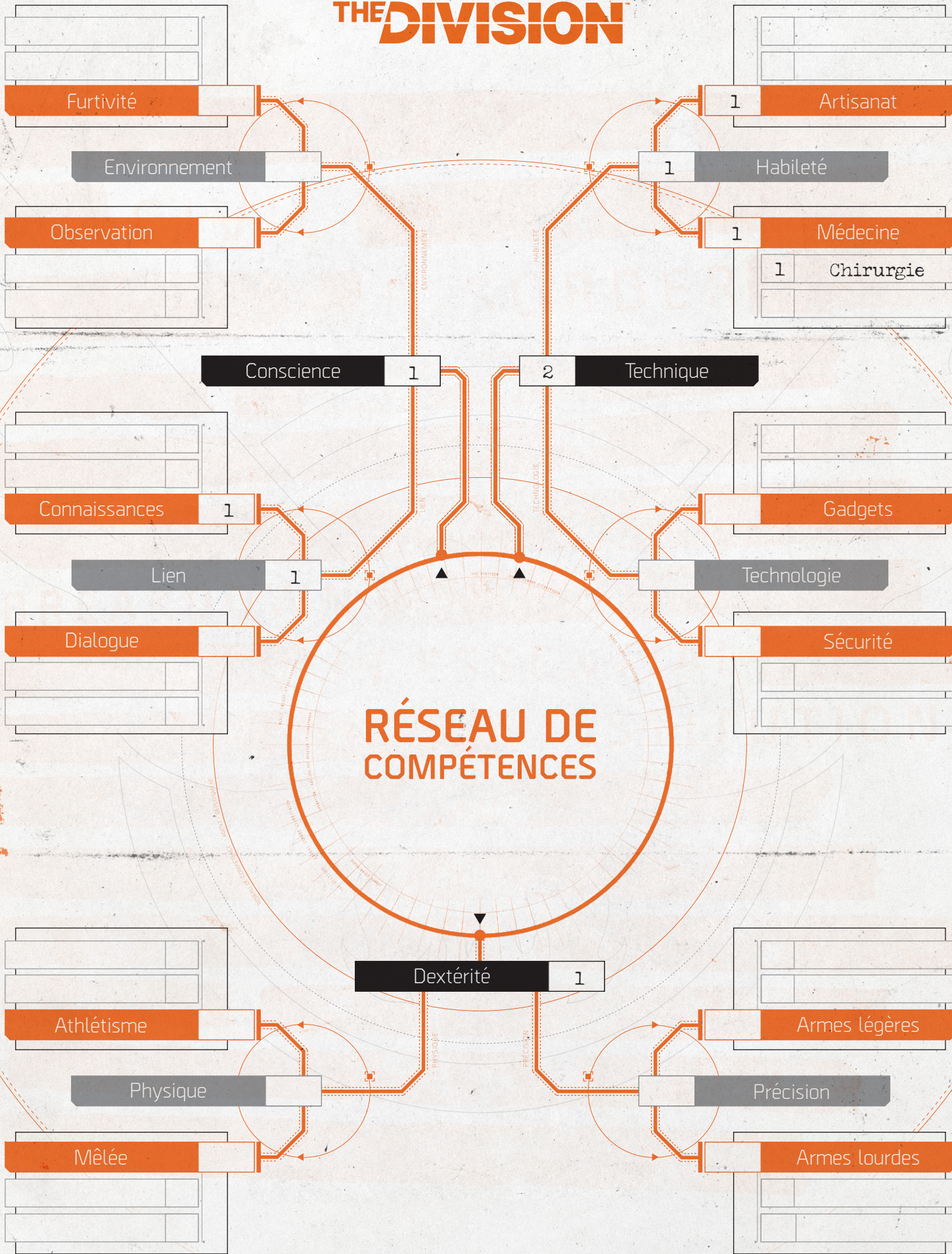
Vous vous immobilisez et levez votre bouclier pour intercepter les tirs. Tant que vous restez immobile, vous êtes considéré comme bénéficiant d'un couvert lourd.

Un allié peut également se tenir derrière vous et profiter des effets du couvert.

## NOTES

Blank lined area for notes.







## RAFISTOLAGE D'URGENCE

(1 PS)

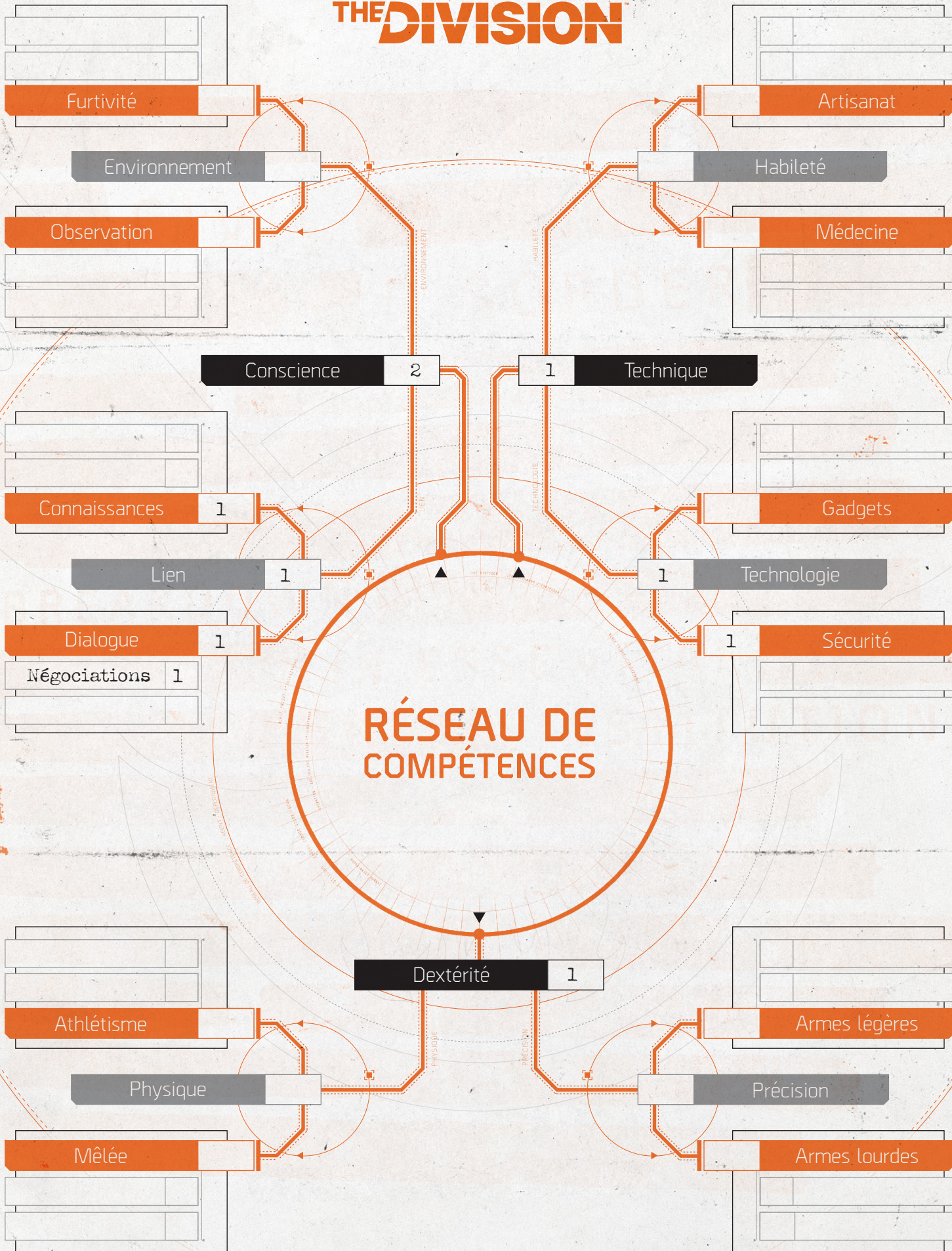
Désignez jusqu'à 3 cibles alliées visibles et situées à portée courte.

Elles regagnent chacune 2 points de santé.

## NOTES

Handwritten notes area consisting of two columns of horizontal lines for writing.







**CIBLE EN VUE !**

**(1 PS)**

Désignez une cible visible sur le champ de bataille. Pour les deux prochaines manches, les dégâts directs infligés à cette dernière augmentent de 2.

**NOTES**

Handwritten notes on a lined page.