



LIVRE DE RÈGLES

Page 33 - Forcer la chance. Changer la fin du paragraphe en : Vous pouvez procéder de la sorte après le jet de votre adversaire.

Page 53 - Soins (clarification). Modifier en :

Soins : si quelqu'un vous traite avec la compétence SOINS alors que vous êtes malade, il peut lancer les dés à votre place contre la virulence de la maladie (il bénéficie d'une faveur sur ce jet si l'on vous administre une décoction à base de plantes).

Page 62 - Sort PROTECTION. Modifier la première phrase en :

Vous protégez une personne ou un objet (pas plus grand qu'un humain) des influences magiques.

Page 62 - Sort CHARGE. Modifier la phrase :

" Au bout d'un certain temps, les PV chargés se dissipent (...)" **en** " Au bout d'un intervalle, les PV chargés se dissipent (...)"

Page 64 - Sort PURIFICATION (unification) : le prérequis n'est pas "concentration (symbole sacré)" mais "focus (symbole sacré)".

LIVRET D'AVENTURES

Page 47 - Le temple de la Flamme pourpre. Au début de la partie "Situation", ajouter :

Les personnages peuvent entendre parler du temple de la Flamme pourpre dans Lisière. Si tout le monde connaît ce nom en raison des peintures murales qui ornent l'extérieur du bâtiment, presque personne ne s'est aventuré au-delà de ses portes. On dit qu'il renferme des trésors inouïs et des savoirs interdits, mais aussi qu'un mal ancien le protège. Il représente un bon emplacement pour l'un des quatre morceaux de la statuette de l'Empereur-Dragon (page 8) et dans ce cas, l'objet se trouvera dans la dimension démoniaque (n° 12).