

VAMPIRE

LA MASCARADE



Nom	Concept	Prédateur
Chronique	Ambition	Clan
Sire	Désir	Génération

ATTRIBUTS

Physique

Force ○○○○○
 Dextérité ○○○○○
 Vigueur ○○○○○

Social

Charisme ○○○○○
 Manipulation ○○○○○
 Sang-froid ○○○○○

Mental

Intelligence ○○○○○
 Astuce ○○○○○
 Résolution ○○○○○

Santé

□□□□□ □□□□□

Volonté

□□□□□ □□□□□

COMPÉTENCES

Armes à feu.....	○○○○○	Animaux.....	○○○○○	Érudition.....	○○○○○
Artisanat.....	○○○○○	Commandement.....	○○○○○	Finances.....	○○○○○
Athlétisme.....	○○○○○	Empathie.....	○○○○○	Investigation.....	○○○○○
Bagarre.....	○○○○○	Étiquette.....	○○○○○	Médecine.....	○○○○○
Conduite.....	○○○○○	Expérience de la rue.....	○○○○○	Occultisme.....	○○○○○
Furtivité.....	○○○○○	Intimidation.....	○○○○○	Politique.....	○○○○○
Larcin.....	○○○○○	Persuasion.....	○○○○○	Sciences.....	○○○○○
Mélee.....	○○○○○	Représentation.....	○○○○○	Technologie.....	○○○○○
Survie.....	○○○○○	Subterfuge.....	○○○○○	Vigilance.....	○○○○○

DISCIPLINES

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Résonance.....

Soif □□□□□

Humanité □□□□□ □□□□□

VAMPIRE

LA MASCARADE



Principes de la chronique

Attaches & Convictions

Fléau de clan

--	--	--

Avantages & handicaps

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Puissance du sang

○○○○○ ○○○○

Coup de sang	Dégâts régénérés
Bonus aux pouvoirs	Relance du test d'Exaltation
Pénalité pour se nourrir	Score de Fléau

Expérience totale

Expérience dépensée

Âge véritable
Âge apparent
Date de naissance
Date de décès
Apparence
Signes distinctifs
Historique

Notes