

# Espèces Menacées™

Nom: \_\_\_\_\_ :

Joueur: \_\_\_\_\_ :

Chronique: \_\_\_\_\_ : Concept: \_\_\_\_\_

## Attributs

### Physiques

Force \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Dextérité \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Vigueur \_\_\_\_\_ ●○○○○○

### Sociaux

Charisme \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Manipulation \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Apparence \_\_\_\_\_ ●○○○○○

### Mentaux

Perception \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Intelligence \_\_\_\_\_ ●○○○○○  
 Astuce \_\_\_\_\_ ●○○○○○

## Capacités

### Talents

Athlétisme \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Bagarre \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Commandement \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Empathie \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Expérience de la rue \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Expression \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Intimidation \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Intuition primitive \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Subterfuge \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Vigilance \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Compétences

Animaux \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Armes à feu \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Artisanats \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Conduite \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Étiquette \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Furtivité \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Larcin \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Mêlée \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Représentation \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Survie \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Connaissances

Droit \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Énigmes \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Érudition \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Informatique \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Investigation \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Médecine \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Occultisme \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Rituels \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Sciences \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 Technologie \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○

## Avantages

### Historiques

\_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○

### Dons

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Dons

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

### Renommée

\_\_\_\_\_  
 ○○○○○○○○○○○○  
 □□□□□□□□□□  
 \_\_\_\_\_  
 ○○○○○○○○○○○○  
 □□□□□□□□□□  
 \_\_\_\_\_  
 ○○○○○○○○○○○○  
 □□□□□□□□□□

○○○○○○○○○○○○○  
 □□□□□□□□□□

### Gnose

○○○○○○○○○○○○○  
 □□□□□□□□□□

### Volonté

○○○○○○○○○○○○○  
 □□□□□□□□□□

### Santé

Contusion   
 Blessure légère -1   
 Blessure moyenne -1   
 Blessure grave -2   
 Handicap -2   
 Infirmité -5   
 Invalidité

### Expérience

# Espèces Menacées™

Aucun changement

Force ( ) \_\_\_\_\_ Force ( ) \_\_\_\_\_ Force ( ) \_\_\_\_\_ Force ( ) \_\_\_\_\_  
 Vigueur ( ) \_\_\_\_\_ Dextérité ( ) \_\_\_\_\_ Dextérité ( ) \_\_\_\_\_ Dextérité ( ) \_\_\_\_\_  
 Manipulation ( ) \_\_\_\_\_ Vigueur ( ) \_\_\_\_\_ Vigueur ( ) \_\_\_\_\_ Vigueur ( ) \_\_\_\_\_  
 Apparence ( ) \_\_\_\_\_ Manipulation ( ) \_\_\_\_\_ Manipulation ( ) \_\_\_\_\_ Manipulation ( ) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_ Apparence ( ) \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_ ( ) \_\_\_\_\_

Difficulté:                      Difficulté:                      Difficulté:                      Difficulté:                      Difficulté:

## Autres traits

\_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000  
 \_\_\_\_\_ 00000

## Fétiches

Objet: \_\_\_\_\_ Niveau: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Pouvoir: \_\_\_\_\_  
 Objet: \_\_\_\_\_ Niveau: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Pouvoir: \_\_\_\_\_  
 Objet: \_\_\_\_\_ Niveau: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Pouvoir: \_\_\_\_\_  
 Objet: \_\_\_\_\_ Niveau: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Pouvoir: \_\_\_\_\_  
 Objet: \_\_\_\_\_ Niveau: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Pouvoir: \_\_\_\_\_  
 Objet: \_\_\_\_\_ Niveau: \_\_\_\_\_ Gnose: \_\_\_\_\_  
 Pouvoir: \_\_\_\_\_

## Rites

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Combat

Arme/Attaque	Jet	Difficulté	Dégâts	Portée	Cad.	Chargeur	Corps-à-corps	Diff.	Dégâts
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Manceuvre	Jet	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Morsure	Dex + Bagarre	5 _____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Plaquage	Dex + Bagarre	7 _____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Griffes	Dex + Bagarre	6 _____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Agripper	Dex + Bagarre	6 _____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Coup de pied	Dex + Bagarre	7 _____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Coup de poing	Dex + Bagarre	6 _____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	A = Dégâts aggravés      C = Dégâts contondants		_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Armure: _____		_____